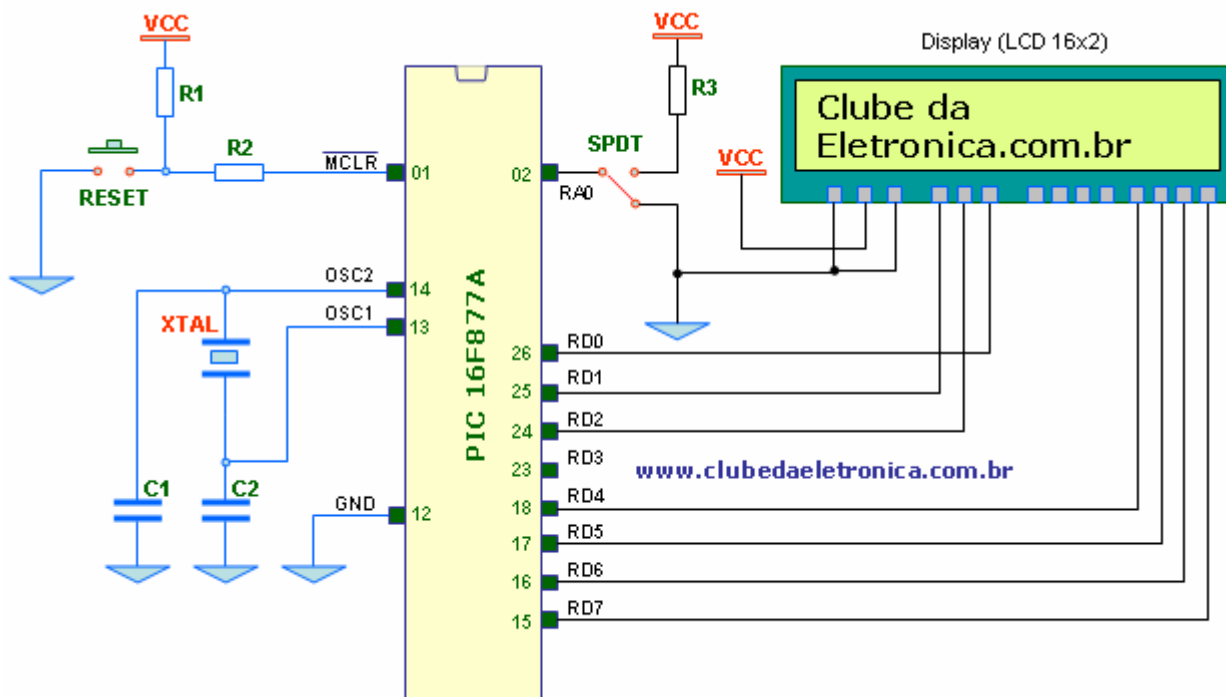


Aula 05 – Escrevendo no LCD

Descrição do projeto

Deseja-se escrever uma mensagem “**LIGADO**” no LCD quando a chave SPDT estiver em nível lógico alto (1) e “**desligado**” quando estiver em 0.

Esquema eletrônico



O programa em C

```
// Diretivas do compilador

#include<16f877a.h>           // Anexa ao programa o arquivo 16F877A.h
#include<delay.h>            // Utiliza um clock de 4MHz para o para o microcontrolador
#define _NO_PROTECT         // Dispositivo sem proteção para leitura da eeprom
#define _NO_WATCHDOG        // Watch dog desabilitado
#define _NO_BROWNOUT        // gravação em alta tensão desligada
#define _NO_BROWNOUT        // Opera com cristal acima de 4MHz
#define _NO_BROWNOUT        // Não resseta o chip se a tensão cair abaixo de 4V
#include<lcd.h>              //chama biblioteca do LCD no CCS (pasta drivers)

// O programa

main ( )
{
    lcd_init();              // inicializa LCD

    while(true)             // Loop infinito
    {
        if(input(pin_a0)==1) // Se a chave do pino RA0 estiver em 1
        {
            lcd_gotoxy(4,1); // Escreve na 4ª coluna 1ª linha
            printf(lcd_putc, " LIGADO"); // imprime LIGADO
        }
    }
}
```

```
else // Senão
{
  lcd_gotoxy(4,1); // Escreve na 4ª coluna 1ª linha
  printf(lcd_putc, " DESLIGADO"); // Imprime DESLIGADO
}
}
```